

Digitális Tudásközpont Nyári táborok 2026.

A Nyíregyházi Digitális Tudásközpont négy turnusban szervez napközis nyári táborokat azoknak az 5–8. évfolyamot végzett általános iskolásoknak, akik érdeklődnek a robotika és a programozás iránt.

A tábor sikeres lebonyolítása érdekében biztosítjuk a modern, jól felszerelt helyszínt, a tapasztalt és szakképzett oktatókat és animátorokat, valamint minden szükséges eszközt és alapanyagot a kreatív és hatékony tanuláshoz.

Helyszín: Digitális Tudásközpont 4400 Nyíregyháza, Rákóczi út 5.

Maximális létszám: 12 fő/hét

Étkezés: tízórai, uzsonna: hideg csomag, ebéd: azonnali fogyasztásra kiszállított menü vagy a csoportok átkísérése egy közeli étterembe

Időpontok:

- **2026.06.29. - 07.03.** Jövő Mérnökei – Robotika, 3D tervezés és Mesterséges Intelligencia
- **2026.07.06. - 07.10.** The Maker's Red Box: A jövő városa
- **2026. 07.27. - 07.31.** SmartHome Akadémia - Építs és programozz okosotthont!
- **2026. 08.03. - 08.07.** Jövő Mérnökei – Robotika, 3D tervezés és Mesterséges Intelligencia

Jövő Mérnökei – Robotika, 3D tervezés és Mesterséges Intelligencia

Érdekel, hogyan működnek a robotok? Szeretnél saját 3D tárgyakat tervezni, vagy megismerni, hogyan „tanul” egy mesterséges intelligencia? Akkor ez a tábor neked szól!

Az 5 napos élményalapú táborban a résztvevők játékos formában ismerkednek meg a robotika, a 3D tervezés és a mesterséges intelligencia világával. A gyerekek robotokat építenek és programoznak, saját tárgyakat terveznek 3D-ben, valamint kipróbálják az AI működését is.

A program során olyan eszközökkel dolgozunk, mint a Scratch programozási környezet, a Tinkercad 3D tervező program és egyszerű robotikai készletek. A hét végére minden csapat elkészíti és bemutatja saját kreatív projektjét.

Nincs szükség előzetes programozási tudásra – csak kíváncsiságra és kreativitásra!

Fedezd fel a jövő technológiáit, alkoss, programozz és építs velünk egy héten át!

The Maker's Red Box: A jövő városa

A jövő városa egy olyan komplex tábor, amely során a gyerekek megtanulják a 3D nyomtatás, robotika, lézervágás, programozás alapjait, miközben a jövő városáról gondolkodnak. Az öt nap alatt fokozatosan megismerik a város láthatatlan működését, majd alkotótechnológiákkal modellezik is azokat.

A tervezés és kivitelezés során mai társadalmi problémákat, helyzeteket dolgozunk fel az alkotáson és szerepjátékokon keresztül. Minden esetben olyan, több technológiával készült alkotás jön létre, amit a gyerekek álmodnak meg, és készítenek el. Közülük kerül ki a polgármester, akit ők maguk választanak meg, ahogy minden más terület (közlekedés, környezeti elemek, kikapcsolódás) felelőseit is. Minden szerephez más és más alkotói feladatok társulnak. Nagyon fontos, hogy ebben a táborban minden egy közös döntés, esetleg egy konfliktus eredménye. A tábor minden napján az együtt megálmodott város egy-egy részére fókuszálunk, ami a hét végére el is készül.

A tábor címszavakban: urbanisztika, szerepek, felelősség, komplex rendszerek, folyamatosan fejlődő alkotás, tervezés, kooperáció, problémamegoldás, nyitottság, kritikai meglátás, előadói képesség.

SmartHome Akadémia - Építs és programozz Okosotthont!

A tábor során a résztvevők megismerkednek a micro:bit vagy az Arduino alapú vezérléssel, és egy működő okosotthon-modellt építenek. A gyerekek különböző érzékelőket (pl. mozgásérzékelő, hőmérséklet- és fényérzékelő) integrálnak, miközben alapvető programozási készségeket sajátítanak el. Programozz, építs és automatizálj!

Mit tanulhatsz meg?

- Micro:bit vagy Arduino programozása (blokkalapú vagy szöveges kódolás)
- Szenzorok és vezérlők használata (pl. LED-ek, motorok, relék)
- Alapvető áramköri ismeretek és fizikai számítástechnika
- Automatikus világítás- és ajtóvezérlés fejlesztése
- Alapvető IoT (Internet of Things) koncepciók

A tábor célja, hogy a résztvevők interaktív és gyakorlati módon sajátítsák el a technológiai alapokat, miközben kreatív projekteken dolgoznak. A program nemcsak műszaki tudást ad, hanem fejleszti a problémamegoldó készségeket és a csapatmunkát is.